



- CONMEBOL -
COPA AMERICA
FÚTBOL PLAYA
PARAGUAY 2022

REGLAMENTO 2022
Español

REGLAMENTO CONMEBOL COPA AMERICA FÚTBOL PLAYA 2022

INFORMACIÓN CONMEBOL	4
INTERPRETACIÓN	5
LISTA DE TÉRMINOS UTILIZADOS	6
FECHAS CLAVES	7
CAPÍTULO I	
<i>Disposiciones Preliminares</i>	8
CAPÍTULO II	
<i>La Competición: Denominación, Participación</i>	10
CAPÍTULO III	
<i>Formato de la Competición y de los Sorteos</i>	11
CAPÍTULO IV	
<i>Puntaje y Criterios de Desempate</i>	15
CAPÍTULO V	
<i>Inscripción de las Asociaciones Miembro</i>	16
CAPÍTULO VI	
<i>Elegibilidad de los Jugadores</i>	17
CAPÍTULO VII	
<i>Inscripción de Jugadores y Cuerpo Técnico</i>	18
CAPÍTULO VIII	
<i>Uniformes y Equipamientos</i>	21
CAPÍTULO IX	
<i>Comité Organizador</i>	24
CAPÍTULO X	
<i>Operación y Organización de Partidos</i>	25
CAPÍTULO XI	
<i>Medios de Comunicación</i>	31
CAPÍTULO XII	
<i>Disposiciones Médicas</i>	33
CAPÍTULO XIII	
<i>Control Antidopaje</i>	34
CAPÍTULO XIV	
<i>Arbitraje</i>	35
CAPÍTULO XV	
<i>Cuestiones Disciplinarias</i>	36
CAPÍTULO XVI	
<i>Abandono, Suspensión y Cancelación del Partido</i>	37
CAPÍTULO XVII	
<i>Régimen Financiero y Premiación</i>	39

CAPÍTULO XVIII	
<i>Derechos Comerciales y Marketing</i>	41
CAPÍTULO XIX	
<i>Disposiciones Finales</i>	45
FORMULARIOS	
<i>Formulario 1 – Sustitución de Jugadores por Lesión</i>	46
<i>Formulario 2 – Sustitución de Arquero por Lesión</i>	47
<i>Formulario 3 – Sustitución de Jugadores por COVID-19</i>	48
<i>Formulario 4 – Inscripción de Oficiales Extras</i>	49

CONFEDERACIÓN SUDAMERICANA DE FÚTBOL

Presidente: Alejandro Domínguez Wilson-Smith

Secretario General: José Astigarraga

Secretario General Adjunto de Fútbol: Nery Pumpido

Director de Competiciones y Operaciones: Frederico Nantes

Dirección: Autopista Silvio Pettirossi y Valois Rivarola - Luque – Paraguay

Teléfono: +595 21 517 2000

Correo electrónico: secretaria@conmebol.com

Sitio web: www.conmebol.com

INTERPRETACIÓN

Todas las referencias al género masculino abarcarán al femenino y el singular abarcará el plural, salvo que esté expresamente determinado de otra manera en este Reglamento.

Los capítulos del Reglamento constituyen una mera distribución ordenada de las materias y no deberán afectar las interpretaciones de los respectivos artículos.

En caso de duda en la interpretación del Reglamento en otros idiomas, prevalece la redacción del texto original en español, de acuerdo con el Artículo 2º de los Estatutos de la CONMEBOL.

LISTA DE TÉRMINOS UTILIZADOS

CONMEBOL	Confederación Sudamericana de Fútbol.
FIFA	Fédération Internationale de Football Association.
AM	Asociación Miembro.
AMP	Asociación Miembro Participante de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa 2022.
COL	Comité Organizador Local.
FOP	<i>Field of Play</i> – Campo de Juego, incluyendo las áreas adyacentes al campo.
COE	Campo Oficial de Entrenamiento.
Fase Preliminar	Todos los partidos de la Fase de Grupos.
Fase Final	Todos los partidos de disputa de los 9º, 7º y 5º puestos, la Semifinal, disputa del 3º puesto y la Final.
KO	<i>Kick-off time</i> (horario de inicio del partido). Ej.: KO - 1h significa 1h antes de la hora de inicio del partido. KO - 00:15 significa 15 min antes de la hora de inicio del partido.
MD	<i>Match Day</i> (día del partido). Ej.: MD-1 (match day - 1 día = 1 día antes del partido).
MCM	Match Coordination Meeting – Reunión de Coordinación del Partido (generalmente ocurre en el MD-1).
Zona Técnica	Área técnica definida de acuerdo con las Reglas de Juego, más la posición del cuarto árbitro y cualquier asiento técnico adicional.

FECHAS CLAVES

ACCIÓN	FECHA
Presentación de la Carta de Conformidad y Compromiso	03/05/2022 (18hs Paraguay)
Presentación de Uniformes de la Asociación Miembro a través de la plataforma digital	03/05/2022 (18hs Paraguay)
Sorteo	04/05/2022
Presentación de la Lista de Jugadores y Cuerpo Técnico (Lista de Buena Fe)	06/05/2022 (18hs Paraguay)
Presentación del formulario de sustitución de jugadores por lesión o enfermedad – Formulario 1	Hasta 48hs antes del inicio de la competición
Presentación del formulario de sustitución de arquero por lesión – Formulario 2	KO - 48hs
Presentación del formulario de sustitución de jugadores y cuerpo técnico por COVID-19 – Formulario 3	KO - 48hs
Presentación del formulario de inclusión de hasta 6 oficiales extras en la delegación – Formulario 4	Hasta 48hs antes del inicio de la competición y fase final

CAPÍTULO I - DISPOSICIONES PRELIMINARES

Art. 1º - La Confederación Sudamericana de Fútbol organiza cada 2 años la CONMEBOL Copa America Futbol Playa, en la cual participan todas las Asociaciones Miembro de la CONMEBOL (en adelante también AM o AMP).

Art. 2º - El Reglamento de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa ("Reglamento"), reglamenta los derechos, obligaciones y responsabilidades de todas las Asociaciones Miembro Participantes ("AMP" o "AMPs") y de la CONMEBOL.

§1º- Los siguientes documentos son considerados como anexos al presente Reglamento y, por lo tanto, deberán ser cumplidos íntegramente por las AMPs, salvo que la CONMEBOL disponga lo contrario a través de una circular, los siguientes documentos:

- Anexo A – Código Disciplinario de la CONMEBOL
- Anexo B – Reglamento Antidopaje de la CONMEBOL
- Anexo C – Código de Ética
- Anexo D – Reglamento de Seguridad en los Estadios
- Anexo E – Protocolo de Operaciones para las Competiciones
- Anexo F – Protocolo Médico para las Competiciones

§2º- Sin perjuicio al capítulo del Artículo 2º, inciden aún sobre la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa:

- I - Las Reglas de Juego de Fútbol Playa definidas por la FIFA.
- II - Los actos normativos de la FIFA.
- III - Los actos normativos y circulares de la CONMEBOL.
- IV - Las normativas internacionales de lucha contra dopaje.

Art. 3º - Este Reglamento ha sido elaborado por la CONMEBOL con el objetivo de garantizar que en esta Competición se respeten estrictamente los principios de integridad, continuidad y estabilidad de las competiciones, del fair play (juego limpio) deportivo, de la imparcialidad, de la verdad y de la seguridad deportiva, buscando asegurar la imprevisibilidad de los resultados, la igualdad de oportunidades, el equilibrio de las disputas y la credibilidad de todos los involucrados en la Competición.

Parágrafo único - Las competiciones organizadas por la CONMEBOL exigen la colaboración de todos los involucrados a modo de prevenir comportamientos antideportivos, particularmente violencia, dopaje, corrupción, racismo, xenofobia o cualquier otra forma de perjuicio.

Art. 4º - Las AMPs de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa, al suscribir y enviar la Carta de Conformidad y Compromiso, reconocen que lo hacen de forma voluntaria y, por lo tanto, aceptan cumplir y se someten integralmente a este Reglamento.

Art. 5º - La CONMEBOL tendrá a su cargo la dirección de la Competición, con facultades de ejercer el control y organización de los partidos, debiendo instruir a sus comisiones, oficiales y funcionarios a fin de garantizar su desarrollo. La CONMEBOL tiene plena facultad para resolver todo lo referente a la competición y sus decisiones son firmes, vinculantes e inapelables.

Art. 6º - La CONMEBOL será además la única competente para establecer todas las obligaciones, directrices e instrucciones que han de cumplir las Asociaciones Miembros participantes sobre todos los aspectos del Torneo, incluidos los relativos a protocolo, derechos comerciales y de broadcasting, publicidad, prensa, acreditaciones, etc. La CONMEBOL es la

única entidad encargada de autorizar o no la permanencia de personas en el campo de juego, incluido el sector de la prensa (TV, periodistas de cualquier medio y fotógrafos).

Art. 7° - Entre las facultades de la CONMEBOL se incluyen las expresamente reconocidas en el presente Reglamento, sus Estatutos y demás normativas deportivas de aplicación.

Art. 8° - Todas las gestiones y relaciones de las AMPs con la CONMEBOL deberán ser realizadas siempre a través de sus respectivas Asociaciones Miembro. Todas las comunicaciones para asuntos disciplinarios serán hechas a través de contactos oficiales informados por las AMPs en la Carta de Conformidad y Compromiso (Artículo 22). Es responsabilidad de cada AMP actualizar esos contactos, en caso de que haya algún cambio durante la competición. Las actualizaciones deberán ser comunicadas al correo electrónico secretaria@conmebol.com y competiciones@conmebol.com y solo tendrán validez luego de la confirmación de la CONMEBOL acusando el recibo del correo informando el cambio de contacto.

Art. 9° - Para cada partido de la Competición, la CONMEBOL designará los oficiales que considere necesarios, los cuales serán liderados por un Delegado/a. Los informes de todos los oficiales designados por la CONMEBOL gozarán, a efectos disciplinarios, de la misma validez y fuerza que los informes de los árbitros de los partidos.

CAPÍTULO II - LA COMPETICIÓN: DENOMINACIÓN, PARTICIPACIÓN

Art. 10° - Los AMs deberán cumplir obligatoriamente con los siguientes requisitos para ser admitidos en la Edición 2022 de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa:

- a) No estar cumpliendo una sanción o suspensión que, a criterio de la CONMEBOL, lo imposibilite de participar en la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa.
- b) Haber remitido en tiempo y forma la Carta de Conformidad y Compromiso.

Art. 11 - Para la edición de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa 2022, en adelante "Competición" participarán las AMs afiliadas a la CONMEBOL (Argentina, Bolivia, Brasil, Chile, Colombia, Ecuador, Paraguay, Perú, Uruguay y Venezuela).

Art. 12 - La CONMEBOL Copa America Fútbol Playa 2022 se llevará a cabo, del 21 al 29 de mayo del año en curso, siendo la Asociación Anfitriona, la Asociación Paraguaya de Fútbol (APF). El COL, en conjunto con la CONMEBOL y otras entidades designadas, serán responsables de preparar, organizar y llevar adelante la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa.

Art. 13 - El campeón de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa será la AMP que ocupe la primera posición de la FASE FINAL de la competición. El equipo que resultara campeón de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa no podrá realizar partidos explotando su calidad de campeón de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa sin la autorización previa de la CONMEBOL.

Parágrafo único – De la misma forma ningún equipo podrá asociarse de alguna manera a la marca de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa para participar de otros torneos sin previa autorización de la CONMEBOL.

CAPÍTULO III - FORMATO DE LA COMPETICIÓN Y DE LOS SORTEOS

Art. 14 - Los partidos se jugarán de acuerdo con las Reglas de Juego de Fútbol Playa aprobadas por la FIFA.

§1° - En todos los partidos, deberá haber un equipo ganador. Los partidos serán disputados en tres tiempos de 12 minutos con intervalos de 3 minutos entre cada periodo.

§2° - En caso de igualdad al termino de los 3 periodos reglamentares, se disputará un alargue de 3 minutos.

§3° - De persistir la igualdad al termino del alargue, el ganador será definido a travez de tiros penales (5 tiros penales por equipo). De persistir igualdad después de los 5 tiros penales, se definirá con tiros penales (muerte súbita), teniendo 1 penal para cada equipo en cobranza alternadas, hasta definición del ganador.

Art. 15 - El Torneo se disputará en 2 fases: FASE PRELIMINAR (Fase de Grupos) y FASE FINAL (disputas de los 9°, 7° y 5° puestos, la Semifinal, disputa del 3° puesto y la Final).

Parágrafo único – Fase Preliminar (Fase de Grupos) se jugarán a una sola rueda de partidos.

FASE PRELIMINAR (Fase de Grupos)

GRUPO A
A1
A2
A3
A4
A5

GRUPO B
B1
B2
B3
B4
B5

A1	vs	A4
A5	vs	A3
A5	vs	A1
A4	vs	A2
A2	vs	A3
A4	vs	A5
A3	vs	A1
A2	vs	A5
A1	vs	A2
A3	vs	A4

B1	vs	B4
B5	vs	B3
B5	vs	B1
B4	vs	B2
B2	vs	B3
B4	vs	B5
B3	vs	B1
B2	vs	B5
B1	vs	B2
B3	vs	B4

FASE FINAL

5° A	vs	5° B
4° A	vs	4° B
1° A	vs	2° B
1° B	vs	2° A

Disputa del 9° puesto

Disputa del 7° puesto

Semifinal 1 (SF1)

Semifinal 2 (SF2)

3° A	vs	3° B
Per SF1	vs	Per SF2
Gan SF1	vs	Gan SF2

Disputa del 5° puesto

Disputa del 3° puesto

Final

Art. 16 - Los 10 equipos serán divididos en 2 grupos con 5 equipos cada uno. La conformación de los 2 (dos) grupos corresponderá al resultado del sorteo organizado por la CONMEBOL.

- a) Los partidos serán jugados por puntos, en el sistema de todos contra todos, a una sola rueda de partidos, debiendo cada equipo jugar contra todos los otros equipos de su grupo.
- b) Será clasificado para SEMIFINAL, los equipos que ocupen las dos primeras posiciones en cada grupo.
- c) El orden de los enfrentamientos dentro de cada grupo será el siguiente:

1ª Fecha	Equipo Posición 1	vs	Equipo Posición 4
	Equipo Posición 5	vs	Equipo Posición 3
2ª Fecha	Equipo Posición 5	vs	Equipo Posición 1
	Equipo Posición 4	vs	Equipo Posición 2
3ª Fecha	Equipo Posición 2	vs	Equipo Posición 3
	Equipo Posición 4	vs	Equipo Posición 5
4ª Fecha	Equipo Posición 3	vs	Equipo Posición 1
	Equipo Posición 2	vs	Equipo Posición 5
5ª Fecha	Equipo Posición 1	vs	Equipo Posición 2
	Equipo Posición 3	vs	Equipo Posición 4

d) La posición que cada equipo ocupará dentro del grupo, será definida por sorteo a ser organizado en fecha a ser informada por la CONMEBOL.

Metodología del Sorteo:

- Los cabezas de serie de cada grupo de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa Edición 2022 se definen de la siguiente manera:

Grupo A (Posición A1) - La Asociación Miembro anfitriona se ubicará como cabeza de serie del Grupo A.

Grupos B (Posición B1) - La Asociación Miembro campeona vigente se ubicará como cabeza de serie del Grupo B. En caso la Asociación Miembro anfitriona y la Asociación Miembro campeona vigente sean la misma, el cabeza de serie del Grupo B será el Subcampeón de la última edición de la CONMEBOL Copa America Futbol Playa.

- En el Bolillero 1 estarán las dos Asociaciones Miembro con mejor ranking (clasificación final de la edición anterior del torneo) que componen la posición 2 de cada grupo. La primera bolilla sorteada será la posición A2 y la segunda bolilla B2.
- En el Bolillero 2 estarán las dos Asociaciones Miembro mejores clasificadas subsecuentes en el ranking (resultado final de la edición anterior del torneo) que componen la posición 3 de cada grupo. La primera bolilla sorteada será la posición A3 y la segunda bolilla B3.
- En el Bolillero 3 estarán las dos Asociaciones Miembro mejores clasificadas subsecuentes en el ranking (resultado final de la edición anterior del torneo) que componen la posición 4 de cada grupo. La primera bolilla sorteada será la posición A4 y la segunda bolilla B4.
- En el Bolillero 4 estarán las dos Asociaciones Miembro mejores clasificadas subsecuentes en el ranking (resultado final de la edición anterior del torneo) que componen la posición 5 de cada grupo. La primera bolilla sorteada será la posición A5 y la segunda bolilla B5.

Art. 17 - La Semifinal del torneo se disputará de la siguiente manera:

- a) Los dos equipos primeros colocados en cada grupo se disputarán en las semifinales en enfrentamientos de la siguiente forma:

SEMIFINAL			
1° Grupo A	vs	2° Grupo B	Semifinal 1
1° Grupo B	vs	2° Grupo A	Semifinal 2

§1° - Se realizará la disputa del 9° puesto entre los equipos clasificados en el 5° Puesto de cada grupo (5° Grupo A vs 5° Grupo B).

§2° - Se realizará la disputa del 7° puesto entre los equipos clasificados en el 4° Puesto de cada grupo (4° Grupo A vs 4° Grupo B).

§3° - El orden de realización de los partidos está sujeta a modificaciones, de acuerdo con la Dirección de Competiciones y Operaciones de la CONMEBOL.

Art. 18 - La Final del torneo se disputará entre los equipos ganadores de las dos semifinales (Ganador Semifinal 1 vs Ganador Semifinal 2).

FINAL			
Ganador Semifinal 1	vs	Ganador Semifinal 2	Final

§1° - Se realizará la disputa del 5° puesto entre los equipos clasificados en el 3° Puesto de cada grupo (3° Grupo A vs 3° Grupo B).

§2° - Se realizará la disputa del 3° puesto entre los equipos perdedores de los partidos de las semifinales (Perdedor Semifinal 1 vs Perdedor Semifinal 2).

§3° - El orden de realización de los partidos está sujeto a modificaciones, de acuerdo con la Dirección de Competiciones y Operaciones de la CONMEBOL.

§4° - Para los partidos finales podrán programarse ceremonias y protocolos específicos para entrada de los equipos e inicio del partido, que los equipos están obligados a cumplir y respetar. Dichas ceremonias serán comunicadas a los equipos con anticipación en la reunión previa al partido. El incumplimiento de esta obligación constituye una infracción disciplinaria, por lo cual los órganos disciplinarios de la CONMEBOL se encuentran facultados para imponer sanciones que pudieran corresponder según el Código Disciplinario de la CONMEBOL.

CAPÍTULO IV - PUNTAJE Y CRITERIOS DE DESEMPATE

Art. 19 - Durante la competición el puntaje atribuido a los equipos de acuerdo con el resultado será el siguiente:

Victoria en tiempo normal: 3 puntos para el equipo ganador.

Victoria en tiempo suplementario: 2 puntos para el equipo ganador.

Victoria en penales: 1 punto para el equipo ganador.

Derrota: equipo derrotado no marca punto

Art. 20 - En caso de igualdad de puntos durante la FASE PRELIMINAR (Fase de Grupos), se utilizarán los siguientes criterios de desempate, en este orden:

- 1º criterio:** Enfrentamiento directo, considerando **sólo aquellos partidos disputados en la Fase Preliminar entre los equipos que empataron la posición a definir a favor del equipo con:**
- i. Mayor número de puntos obtenidos en los partidos de la Fase Preliminar entre los equipos en cuestión.
 - ii. Mayor diferencia de goles en la totalidad de los partidos de la Fase Preliminar entre los equipos en cuestión. La diferencia de goles se obtiene restando de los goles marcados, los goles recibidos.
 - iii. Mayor cantidad de goles a favor en la totalidad de los partidos de la Fase Preliminar entre los equipos en cuestión.
- 2º criterio:** Mayor diferencia de goles en la totalidad de los partidos del grupo que integran los que empataron la posición.
- 3º criterio:** Mayor cantidad de goles a favor en la totalidad de los partidos del grupo que integran los que empataron la posición.
- 4º criterio:** El equipo que haya recibido el menor número de tarjetas rojas.
- 5º criterio:** El equipo que haya recibido el menor número de tarjetas amarillas.
- 6º criterio:** Por sorteo.

Parágrafo único - En el caso de que sea necesaria la realización del sorteo mencionado en el presente artículo, el mismo será organizado y realizado por la Comisión Organizadora de la CONMEBOL.

CAPÍTULO V - INSCRIPCIÓN DE LAS ASOCIACIONES MIEMBRO

Art. 21 - La Carta de Conformidad y Compromiso es un documento obligatorio para la inscripción y participación de la Asociación Miembro en la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa 2022, en ella constará el compromiso de las Asociaciones Miembro de garantizar el cabal y formal cumplimiento de los estatutos y demás normativas de la CONMEBOL, aceptación de las decisiones de los órganos judiciales de la CONMEBOL y el TAS, entre otros.

Art. 22 - La Carta de Conformidad y Compromiso está disponible en el sistema COMET. Las Asociaciones Miembro deben remitirla tanto a través del mencionado sistema como a los correos electrónicos indicados. Una vez completada, la misma deberá quedar en el sistema COMET en estado "Verificado CCC" para luego ser impresa y firmada por el Secretario General o Presidente de la Asociación Miembro y enviarla a la CONMEBOL, dentro del plazo establecido en la tabla de fechas claves.

Los responsables indicados en la Carta de Conformidad y Compromiso (contactos de la Asociación Miembro, médico de la delegación, prensa y comunicaciones) deberán comunicar a los miembros de su delegación, sean esto jugadores u oficiales, toda la información que reciban durante la competición.

Art. 23 - La suscripción y aceptación de la Carta de Conformidad y Compromiso se realizará sin reservas, condicionamientos, enmiendas o exigencias de ninguna naturaleza. En caso contrario, no se aceptará la inscripción de la Asociación Miembro en la competición. El plazo improrrogable de presentación de las **Cartas de Conformidad y Compromiso** debidamente completadas y firmadas todas las AMPs en la competición será a las **18hs (horario de Paraguay) del día 03 de mayo de 2022**. Las cartas deberán ser enviadas a los siguientes correos electrónicos y solo tendrán validez luego de la confirmación de recepción de la CONMEBOL:

- Secretaría General: secretaria@conmebol.com
- Dirección de Competiciones y Operaciones: competiciones@conmebol.com
- Unidad Disciplinaria: unidad.disciplinaria@conmebol.com

Es condición indispensable para las Asociaciones Mimbros que deseen participar en el Torneo remitir la Carta de Conformidad y Compromiso dentro del plazo, la no remisión indicará que la Asociación Miembro no desea participar del evento.

CAPÍTULO VI - ELEGIBILIDAD DE LOS JUGADORES

Art. 24 - No podrá ser incluido en la lista el jugador que no esté reglamentariamente inscripto en su Asociación Miembro en la fecha establecida para la presentación de la lista a favor de la AMP, o al momento de producirse las sustituciones previstas en este Reglamento, según corresponda.

Art. 25 - Al seleccionar su equipo representativo para la competición, cada Asociación Miembro deberá tener en cuenta lo siguiente:

- a) Todos los jugadores deberán poseer la nacionalidad del país al que representen.
- b) Todos los jugadores se deberán identificar UNICAMENTE mediante el **PASAPORTE OFICIAL VÁLIDO**. Excepcionalmente, la CONMEBOL, podrá solicitar cualquier otro documento, que permita verificar su identidad, nacionalidad y edad.
- c) Todos los jugadores deberán cumplir los requisitos de elegibilidad de conformidad con los Estatutos de la FIFA, la CONMEBOL y demás normativas sobre el tema.
- d) Es responsabilidad de las AMPs de prever documentaciones en caso de jugadores menores de edad (permiso de menor, autorizaciones, etc.).
- e) Tan sólo serán elegibles los jugadores que cumpliendo los requisitos establecidos en el párrafo precedente y hayan sido inscriptos en la lista final de jugadores.
- f) Las protestas relacionadas con los requisitos de elegibilidad se someterán al Tribunal de Disciplina de la CONMEBOL, que tomará una decisión de conformidad con el Código Disciplinario de la CONMEBOL.
- g) Las protestas se deberán interponer dentro del plazo de doce (12) horas una vez finalizado el encuentro. Dicho plazo es improrrogable. La protesta deberá contener las formalidades exigidas en el Artículo 52.2 del Código Disciplinario de la CONMEBOL y deberá ser remitido exclusivamente al correo electrónico unidad.disciplinaria@conmebol.com.

Art. 26 - Las AMPs serán responsables de alinear solo a jugadores que cumplan los requisitos establecidos. El incumplimiento de esta obligación constituye una infracción disciplinaria, encontrándose facultados los órganos disciplinarios de la CONMEBOL para imponer las sanciones que de conformidad con el Código Disciplinario de la CONMEBOL pudieran corresponder.

Parágrafo único - La CONMEBOL podrá en cualquier momento solicitar toda documentación de los jugadores a las AMPs para averiguación y aplicar sanciones caso que los documentos no estén correctos.

CAPÍTULO VII - INSCRIPCIÓN DE JUGADORES Y CUERPO TÉCNICO

Art. 27 - Es responsabilidad exclusiva de las AMPs que sus jugadores cumplan con las condiciones de elegibilidad, bajo advertencia expresa de las consecuencias disciplinarias que pudieran derivar.

La recepción de la Lista de Buena Fe por parte de la CONMEBOL en ningún caso podrá considerarse como una aceptación o confirmación automática de que los jugadores incluidos en la misma se encuentran reglamentariamente consideradas elegibles para disputar un partido.

La CONMEBOL en cualquier momento podrá solicitar toda documentación de los jugadores en las Asociaciones Miembro para verificar y aplicar sanciones en el caso de que los documentos no estén correctos.

Art. 28 - Lista de Jugadores y Cuerpo Técnico:

Las AMPs deberán cargar su lista de jugadores y cuerpo técnico (Lista de Buena Fe) únicamente a través del sistema informático COMET. Una vez completada deberá quedar en el sistema COMET en estado "Verificado" para luego remitirla por correo electrónico en los plazos y forma establecidos.

Cada delegación oficial estará compuesta de 18 personas: 12 Jugadores y 6 Oficiales.

Las AMPs deberán presentar una lista de hasta 12 jugadores enumerados del 1 al 12, lo cual deberá coincidir con la numeración obligatoria de la camiseta y pantalón y también los 6 miembros del cuerpo técnico.

Las AMPs deberán inscribir en la Lista de Buena Fe obligatoriamente:

- Un mínimo de 8 jugadores
- Un mínimo de 2 arqueros además de los jugadores arriba
- Un/a director/a técnico/a
- Un/a entrenador/a asistente
- Un/a médico/a

Las AMPs deberán hacer la inscripción, validarla y verificarla a través del sistema informático COMET. Además, luego de validada y verificada, la lista será impresa, sellada y firmada por el Presidente o Secretario General de la Asociación Miembro y remitida a los correos electrónicos siguientes: competiciones@conmebol.com, secretaria@conmebol.com y unidad.disciplinaria@conmebol.com.

Todo el proceso, incluyendo la recepción de la Lista de Buena Fe por la CONMEBOL, debe ser finalizado dentro del plazo establecido en la tabla de fechas claves.

** Es exclusiva responsabilidad de las AMPs la coordinación de los plazos para garantizar que dicho proceso finalice de acuerdo con las directrices descritas.*

Art. 29 - Perfil de Jugadores y Miembros del Cuerpo Técnico:

La AMP deberá obligatoriamente actualizar en el sistema informático COMET el perfil de cada uno de sus jugadores y miembros del cuerpo técnico, antes de remitir a la CONMEBOL la Lista de Buena Fe, sustituciones de jugadores e inclusiones de miembros del cuerpo técnico.

Los siguientes puntos deberán estar correctamente completados por la AMP:

- Nombre completo
- Número de documento de identidad (CPF para personas de nacionalidad brasileña)
- Número de pasaporte
- Peso y altura de acuerdo con su último chequeo médico
- Nombre en la camiseta
- Nombre en gráficas de la transmisión
- Posición del jugador
- Fecha de nacimiento
- País de nacimiento
- Ciudad de nacimiento
- Fotografía de jugadores, deberá ser tomada con la indumentaria oficial del equipo.

Art. 30 - Sustitución de Jugador por lesión o enfermedad:

En caso de lesión grave o detección de elementos clínicos patológicos de algún jugador, después del envío de la Lista de Buena Fe, y que impida al mismo disputar el torneo, se permitirá la sustitución de dicho jugador hasta 48hs antes del inicio de la competición, mediante la aprobación de la Comisión Médica de la CONMEBOL. Para tal efecto, la AMP deberá completar el Formulario de Sustitución de Jugador por Lesión o enfermedad (Formulario 1) y enviarlo junto al informe médico de la AMP y todos los exámenes que demuestren la lesión del jugador a la Comisión Médica de la CONMEBOL a través del correo comision.medica@conmebol.com con copia para competiciones@conmebol.com, dentro del plazo establecido en la tabla de fechas claves.

§1º - La Comisión Médica de la CONMEBOL se reserva el derecho de solicitar informaciones/exámenes adicionales para evaluar la gravedad de la lesión del jugador.

§2º - La sustitución está sujeta a la aprobación de la Comisión Médica de la CONMEBOL.

§3º - La sustitución, si se acepta, será permanente para toda la competición.

§4º - **Toda la gestión de reserva y/o reemisión de ticket aéreo, así como todos los costos extras relacionados que puedan generar esa sustitución, serán responsabilidad de la AMP solicitante.**

Art. 31 - Sustitución de arquero por lesión:

Se podrá permitir la sustitución de un arquero lesionado durante cualquier etapa de la disputa del torneo, una vez que la gravedad de la lesión haya sido comprobada y certificada por la Comisión Médica de la CONMEBOL. Este cambio será permanente. Para el efecto, la AMP deberá completar el Formulario de Sustitución de Arquero por Lesión (Formulario 2) y enviarlo junto al informe médico de la AMP y todos los exámenes que comprueben la lesión del arquero a la Comisión Médica a través de los correos comision.medica@conmebol.com y competiciones@conmebol.com hasta 48hs antes del partido en cuestión.

§1º - La Comisión Médica de la CONMEBOL se reserva el derecho de solicitar informaciones/exámenes adicionales para evaluar la gravedad de la lesión del arquero.

§2º - La sustitución está sujeta a la aprobación de la Comisión Médica de la CONMEBOL.

§3º - En casos excepcionales, y a su exclusivo criterio, la CONMEBOL podrá analizar solicitudes de sustituciones de arqueros por motivos de lesión cuya solicitud y documentación sean enviadas en un plazo distinto al establecido en el enunciado de este artículo.

§4º - **Toda la gestión de reserva y/o reemisión de ticket aéreo, así como todos los costos extras relacionados que puedan generar esa sustitución, serán responsabilidad de la AMP solicitante.**

Art. 32 - En caso de impugnación de algún jugador, las AMPs deberán efectuarla en un plazo

de hasta 24hs previas al inicio del primer partido del torneo a la Unidad Disciplinaria y a la Dirección de Competiciones y Operaciones de la CONMEBOL, a través de los correos unidad.disciplinaria@conmebol.com y competiciones@conmebol.com.

Art. 33 - Sustitución por COVID-19:

Antes del inicio y/o durante la competición, atendiendo la situación de la pandemia en la cual se desarrolla el Torneo, se podrá permitir la sustitución de jugadores (sin limitaciones) y/u oficiales de la Lista de Buena Fe presentada, cuya prueba COVID-19 realizada por la CONMEBOL arroje un resultado positivo de COVID-19.

La Comisión Médica de la CONMEBOL se reserva el derecho de solicitar información adicional y la sustitución estará sujeta a su aprobación final. En caso de confirmarse, este cambio será permanente y el jugador u oficial sustituido no podrá volver a participar de la competición.

Para realizar la sustitución la AMP deberá presentar a la CONMEBOL el formulario de sustitución de Jugador u Oficial por COVID-19 (Formulario 3) a los correos [comisión.medica@conmebol.com](mailto:comision.medica@conmebol.com) y competiciones@conmebol.com hasta 48hs antes del partido en cuestión.

Toda la gestión de reserva y/o reemisión de ticket aéreo, así como todos los costos extras relacionados que puedan generar esa sustitución, serán responsabilidad de la AMP solicitante.

Parágrafo único - Todas las sustituciones deben realizarse conforme a los artículos 28, 29 y 30 del Reglamento de la competición.

Art. 34 - Se permitirá la incorporación de hasta 6 oficiales extras en cada equipo participante, que deberá ser comunicado a CONMEBOL a través del formulario número 4, hasta 48hs antes del inicio de cada fase en la competición. Cada oficial deberá ingresar al mismo hotel de su delegación y cumpliendo a cabalidad los requerimientos sanitarios comunicados por la CONMEBOL. Así también la AMP deberá hacerse cargo de los siguientes gastos:

- Traslado aéreo (en caso de que corresponda).
- Hospedaje y Alimentación.
- Prueba COVID-19, de acuerdo con el calendario fijado por la Comisión Médica.

El incumplimiento de estas disposiciones llevará a la Unidad Disciplinaria a tomar decisiones al caso.

CAPÍTULO VIII - UNIFORMES Y EQUIPAMIENTOS

Art. 35 - Las AMPs deberán presentar a la CONMEBOL el diseño de sus indumentarias en formato PNG. Deberán adjuntar dos opciones de indumentarias de jugadores y tres de arqueros en colores contrastantes entre sí; 1ra indumentaria oficial, 2da indumentaria y 3ra indumentaria (en caso de arqueros).



La plantilla a utilizar para el diseño de los uniformes se encuentra disponible en el sistema informático COMET dentro de la carpeta “Documentos” donde deberán descargar el archivo en formato PSD.

Las AMPs deberán adjuntar el diseño de sus indumentarias en la plataforma digital habilitada para luego comunicar a la CONMEBOL que el mismo ya fue adjuntado en la plataforma. Esta comunicación deberá realizarse a través de una nota, conforme al cuadro de fechas claves.

Los archivos deberán ser nombrados de la siguiente manera:

1ra_indumentaria_oficial.PNG
2da_indumentaria.PNG
1ra_indumentaria_oficial_arquero.PNG
2da_indumentaria_arquero.PNG
3ra_indumentaria_arquero.PNG

Parágrafo único - En todos los partidos de torneos de Selecciones Nacionales, está estrictamente prohibido cualquier tipo de publicidad de patrocinadores, productos, fabricantes, proveedores o terceros, así como todo tipo de mensajes o imágenes políticos, religiosos o personales en todo el uniforme utilizado o llevado (de forma temporal o permanente) al terreno de juego y/o a todas las áreas de competición.

Art. 36 - La Dirección de Competiciones y Operaciones de la CONMEBOL informará, antes del inicio de cada fase, los uniformes con los que cada equipo jugará todos los partidos de aquella fase. Es obligatorio que cada equipo utilice el uniforme designado por la CONMEBOL. Siempre que sea posible, la Dirección de Competiciones y Operaciones designará el uniforme que haya sido declarado 1ra indumentaria oficial en el formulario. Sin embargo, cuando esto no sea posible, el principio a ser utilizado es tener un equipo predominantemente en color oscuro y otro equipo predominantemente en color claro. En casos extremos, ambos equipos podrán hacer combinaciones de sus uniformes oficiales y alternativos. La Dirección de Competiciones y

Operaciones se esforzará al máximo para que los equipos utilicen siempre que sea posible su uniforme oficial.

Parágrafo único - La no utilización de cualquier pieza definida por la Dirección de Competiciones y Operaciones de la CONMEBOL será considerada una infracción disciplinaria, por lo cual los órganos disciplinarios de la CONMEBOL se encuentran facultados para imponer sanciones que pudieran corresponder según el Código Disciplinario de la CONMEBOL.

Art. 37 - Los equipos obligatoriamente deberán utilizar uniformes con números de colores contrastantes al color de la camiseta y pantalones. No se permitirá utilizar uniforme sin numeración de los jugadores en la espalda y en los pantalones.

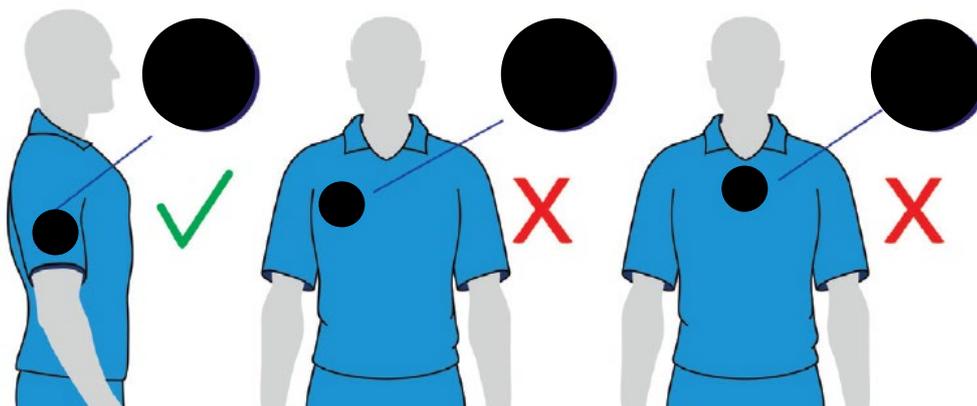
Parágrafo único - La numeración referida no podrá ser distinta en ningún caso, debiendo utilizar exclusivamente números del 1 al 12, siendo el número 1 reservado exclusivamente para el arquero.

Art. 38 - Las camisetas deberán llevar en la espalda el nombre, apellido o apodo del jugador, no debiendo exceder un margen de 7 cm de altura. En caso de utilizarse un apodo, este deberá ser aprobado previamente por la CONMEBOL.

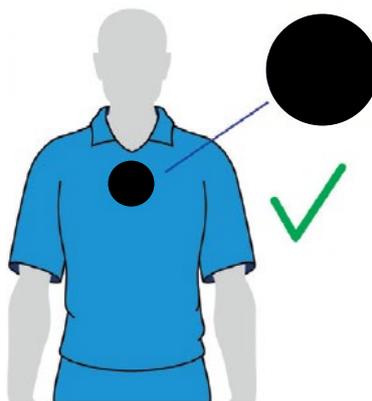
Art. 39 - Parches:

Los equipos llevarán obligatoriamente en la manga derecha el parche correspondiente al Torneo de cada edición. A este fin, la CONMEBOL proveerá la cantidad establecida de parches. Los mismos deberán estar colocados indefectiblemente en la manga derecha, por lo que deberán dejar un espacio libre (centralizado) en dicho lugar de 7 cm x 7 cm, conforme a las ilustraciones indicadas. No se permitirá la colocación del parche en otra zona de las camisetas.

Los dos equipos que jueguen la final de la Competición deben tener cantidad suficiente de camisetas (modelo definido por la CONMEBOL para ese partido específico) con la manga derecha libre para aplicación del parche correspondiente al partido final del torneo (diferente del parche de la competición).



La AMP campeona vigente llevará obligatoriamente en el pecho, en posición central el parche correspondiente al Título de la última edición del Torneo. A este fin, la CONMEBOL proveerá la cantidad suficiente de parches. Los mismos deberán estar colocados indefectiblemente en el pecho, en posición central, por lo que deberán dejar un espacio libre (centralizado) de 7 cm. x 7 cm, conforme a la ilustración abajo. No se permitirá la colocación del parche en otra zona de las camisetas.



Parágrafo único - Está vetado el uso de cualquier otro parche o elementos visuales alusivos a cualquier otro torneo, o cualquier otro que no sean los parches oficiales indicados por la CONMEBOL. Es responsabilidad de los clubes garantizar que las áreas designadas para los parches oficiales estén libres de marcas o elementos visuales.

Art. 40 - En cada partido, la CONMEBOL distribuirá un número suficiente de chalecos para cada equipo que obligatoriamente deberán ser utilizados durante el calentamiento previo al inicio del partido. De la misma manera, todos los jugadores suplentes deberán utilizar los chalecos en el banco de suplentes y en el calentamiento durante el partido. Caso sea solicitado por el árbitro, los integrantes de la comisión técnica utilizarán los chalecos.

Parágrafo único - Es responsabilidad de cada AMP devolver al representante de la CONMEBOL, al final del partido, el mismo número de chalecos que recibió antes del inicio del partido.

Art. 41 – Antes del torneo, la CONMEBOL distribuirá cintas de capitán para cada equipo que obligatoriamente deberán ser utilizadas durante los partidos para identificar al jugador capitán del equipo. La cinta de color blanco debe ser usada cuando el uniforme designado para el equipo es de color oscuro y la cinta de color azul debe ser usada cuando el uniforme designado para el equipo es de color claro.

Art. 42 - La exhibición de mensajes políticos, religiosos, comerciales, personales o eslóganes en cualquier idioma o forma, por parte de un jugador u oficial, en el uniforme, camiseta bajo el uniforme, equipos (bolsas, botellas de agua, coolers, bolsas médicas, etc.) e incluso en el cuerpo está prohibido en los actos previos al partido, durante el partido o en cualquier actividad relativa al partido (calentamiento, reconocimiento de campo, conferencia de prensa, entrevista en la zona mixta, flash interview, etc.). De la misma forma está prohibida la utilización de banderas de países en los actos protocolares de entrada de jugadores antes del partido.

Parágrafo único - El incumplimiento de esta obligación constituye una infracción disciplinaria, por lo cual los órganos disciplinarios de la CONMEBOL se encuentran facultados para imponer sanciones que pudieran corresponder según el Código Disciplinario de la CONMEBOL.

CAPÍTULO IX – COMITÉ ORGANIZADOR

Art. 43 - La Asociación Miembro anfitriona se encargará de montar un Comité Organizador Local (COL) que tendrá, entre otras responsabilidades, las que siguen:

- a) Garantizar la seguridad de los participantes.
- b) Planificación y ejecución de las matrices de presupuesto, riesgo y adquisiciones para alojamiento, alimentación y transporte interno de los equipos participantes.
- c) Preparación de los campos de juego y locales de entrenamiento.
- d) Contratación de Servicios médicos y ambulatorios para los participantes.
- e) Desarrollo y ejecución de plan de comunicación y divulgación del torneo.
- f) Producción de las placas y piezas de marketing de acuerdo con las instrucciones de la CONMEBOL.
- g) Entre otras.

Art. 44 - La CONMEBOL Copa America Fútbol Playa Edición 2022 será realizada bajo la dirección y autoridad de la CONMEBOL y será organizada por una Comisión Organizadora que estará compuesta por:

- a) El Presidente de la CONMEBOL o la persona designada por el mismo, que ejercerá las funciones del Presidente.
- b) El Secretario General de la CONMEBOL o la persona designada por el mismo.
- c) El Presidente de la Asociación Miembro anfitriona o la persona designada por el mismo.
- d) El Presidente del Comité Organizador Local (COL).

Art. 45 - La Comisión Organizadora del Torneo tiene, entre otras, las siguientes responsabilidades:

- a) Supervisar los preparativos generales de la competición, teniendo en cuenta todos los factores deportivos, técnicos, geográficos y económicos.
- b) Garantizar que se cumpla el calendario de partidos de la competición, de acuerdo con los días y horarios aprobados anteriormente.
- c) Informar a la Unidad Disciplinaria de cualquier infracción en relación a los Reglamentos de la CONMEBOL.
- d) Deliberar en casos de fuerza mayor.

CAPÍTULO X - OPERACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE PARTIDOS

Art. 46 - Reunión de Coordinación de Partido: El día previo al inicio del torneo se realizará la Reunión de Coordinación del Torneo en local a ser informado por la CONMEBOL a través de una circular. El encuentro deberá contar con la participación de las siguientes personas:

- Representantes de la CONMEBOL.
- Representante del la Comisión Organizadora del Torneo o su representante.
- Presidente de la Asociación Miembro anfitriona o su representante.
- Presidente del Comité Organizador Local o su representante.
- Representante de la Comisión de Árbitros de la CONMEBOL.
- Representante de la Comisión Médica de la CONMEBOL.
- Representantes de todos los equipos participantes.

Nota: Los equipos deberán traer un modelo de cada uniforme completo para la Reunión de Coordinación del Torneo (camiseta y pantalones de los jugadores y camiseta y pantalones, guantes y gorra de los arqueros).

La agenda de la Reunión de Coordinación del Partido será la siguiente:

1. Bienvenida y presentación de las autoridades y delegados/as del Torneo
2. Horarios de los partidos
3. Presentación de los uniformes de los equipos
4. Cuestiones de arbitraje
5. Cuenta regresiva, incluyendo la salida de los hoteles, protocolo de entrada en el campo
6. Alineación y número de personas permitidas en los bancos
7. Procedimientos de calentamiento (antes y durante el partido)
8. Cuestiones médicas y de antidopaje
9. Cuestiones de marketing y broadcast
10. Organización de medios de comunicación
11. Cuestiones disciplinarias
12. Cuestiones de seguridad
13. Asuntos administrativos
14. Control de documentos de jugadoras (**PASAPORTES OFICIALES VÁLIDOS**) y oficiales de equipo
15. Otros temas

Art. 47 – Llegada al Estadio: Los equipos deberán programar su llegada al estadio con al menos 75 minutos de antelación al horario de inicio del partido, a fin de cumplir todos los requerimientos previos de presentación de planilla de alineación de partido y formación táctica. En ninguna circunstancia el partido podrá sufrir retraso como consecuencia de la llegada tardía de un equipo. En ese caso, la Unidad Disciplinaria de la CONMEBOL podrá aplicar las sanciones correspondientes.

Art. 48 – Alineación: Las AMPs deberán entregar al Delegado/a de Partido de la CONMEBOL la formación táctica y la planilla de alineación de partido con los nombres de un máximo de 12 jugadores alineados (titulares y suplentes), como mínimo 75 minutos antes de la hora estipulada para el inicio del partido. En esta planilla deberá constar por lo menos 2 arqueros y la misma debe ser firmada por el/la entrenador/a y por el capitán del equipo.

El Delegado de Partido de la CONMEBOL incorporará la información de la planilla de cada equipo en el formato de alineaciones del partido en el sistema COMET. Una vez realizado este procedimiento, el Delegado de Partido entregará una copia del formato de alineaciones a los equipos participantes, al Host Broadcaster y al Oficial de Medios de la CONMEBOL, quien se encargará de remitir al responsable de publicarla en los sitios oficiales (página web, app, redes sociales) de la CONMEBOL.

ÁRBITROS Y OFICIALES DEL PARTIDO	
Árbitro:	Delegado:
Árbitro Asistente 1:	Coordinador:
Árbitro Asistente 2:	Oficial de Seguridad:
Cuarto Árbitro:	Oficial de Medios:
Asesor de Árbitros:	Oficial de Control de Dopaje (OCD):
Venue Manager:	Médico de Campo:

Equipo A		NOMBRE DEL EQUIPO (País)			Cuerpo Técnico	
Nº	Apellido	Nombre	T	S	A	
1						1. Director Técnico
2						2. Entrenador asistente
3						3. Médico
4						4. Cargo:
5						5. Cargo:
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Firma del Director Técnico
Firma del Capitán Nº

T: Titular | S: Suplente | A: Arquero

Marcar X en la columna:

T - para Titulares (5 jugadores)

S - para Suplentes

A - para Arqueros (en su caso marcar también T para indicar el titular y S para suplente)

Llenar con los nombres del Cuerpo Técnico

(letra legible)

Cargo: de acuerdo a la lista de buena fe

Firma del Director Técnico

Firma y Número del Capitán

§1º - Los primeros 5 jugadores comenzarán el partido, siendo designados los otros como suplentes. Los números que lleven en la camiseta y en el pantalón tendrán que corresponder a los que se encuentran indicados en la Lista de Buena Fe y deberán ser los mismos durante todo el torneo.

§2º - En cada partido, al momento de realizar el control de jugadores e indumentaria en los vestuarios, los jugadores se identificarán ante el Delegado/a de Partido y al Árbitro, **obligatoriamente con su pasaporte**. Excepcionalmente, la CONMEBOL podrá solicitar cualquier otro documento que permita verificar su identidad, nacionalidad y edad.

Si cualquiera de los 5 jugadores marcados como titulares en la lista inicial de jugadores no puede empezar el partido debido a una lesión, el mismo podrá ser sustituido antes de iniciar el partido por cualquiera de los sustitutos elegibles.

- Para la sustitución, el Delegado de Partido debe ser oficialmente informado.
- El equipo deberá obligatoriamente presentar un informe médico al Delegado de Partido para efectuar el cambio.
- El jugador lesionado (jugador que es sustituido) será removido de la planilla de alineación y dejará de ser elegible para participar del partido y, por lo tanto, ya no podrá participar del mismo.
- El jugador lesionado (jugador que es sustituido) no podrá sentarse en el banco de suplentes y no es elegible para el control de dopaje.

Art. 49 - No hay límites de sustituciones de jugadores para cada equipo durante el partido, según las Reglas de Juego de Fútbol Playa de FIFA.

Art. 50 - Los equipos deberán respetar las indicaciones del Delegado/a, relativas al protocolo de ingreso al campo de juego. El incumplimiento de estas y otras disposiciones informadas en el reporte del Delegado/a, implicará la aplicación de sanciones disciplinarias a las AMPs infractoras.

Art. 51 - Están autorizadas a permanecer en la banca técnica una cantidad máxima de 13 personas: 7 jugadores suplentes y 6 oficiales, siendo obligatoria la presencia de un médico del equipo. No se permitirá la presencia de otras personas que no integren la planilla oficial de juego en la banca técnica ni en la zona aledaña a la misma, o en los accesos de los túneles de ingreso al campo de juego. El Delegado de Partido controlará antes del inicio del partido que la cantidad coincida con la planilla referida, y podrá exigir que las personas que no figuren en la lista sean retiradas, pudiendo informar al árbitro principal.

§1º - Todos los jugadores que estén en el banco de suplentes deberán, obligatoriamente, utilizar los chalecos suministrados por la CONMEBOL.

§2º - No se permite que un jugador u oficial expulsado/suspendido permanezca en cualquier área de la zona técnica.

§3º - No se iniciará un partido sin la presencia del médico de cada equipo. Si el equipo no se presenta con un médico en el momento del partido, no podrá disputar el mismo y perderá por W.O. Situaciones excepcionales podrán ser evaluadas por el Delegado/a de Partido.

Art. 52 - Ningún oficial ni miembro del cuerpo técnico de un equipo podrá ingresar en el terreno de juego sin la autorización expresa del árbitro del encuentro. El incumplimiento de la referida disposición implicará una infracción disciplinaria, por lo cual los órganos disciplinarios de la CONMEBOL se encuentran facultados para imponer sanciones que pudieran corresponder según el Código Disciplinario de la CONMEBOL, previo informe del árbitro principal y/o Delegado/a de Partido.

Art. 53 - En todos los encuentros deberá utilizarse el balón oficial de la CONMEBOL. El balón para la edición 2022 es NIKE, modelo PLAYA PRO.

Art. 54 - La CONMEBOL es la única entidad que manejará el protocolo de ingreso de los equipos al campo de juego. Los equipos y sus jugadores están obligados a respetar y a cumplir estrictamente las indicaciones emanadas al respecto, que se repasarán en la Reunión de Coordinación del Torneo. Su incumplimiento deberá ser informado por el Delegado/a de Partido y los infractores podrán ser apercibidos, multados o recibir otra sanción, conforme a lo establecido por los Órganos Judiciales respectivos.

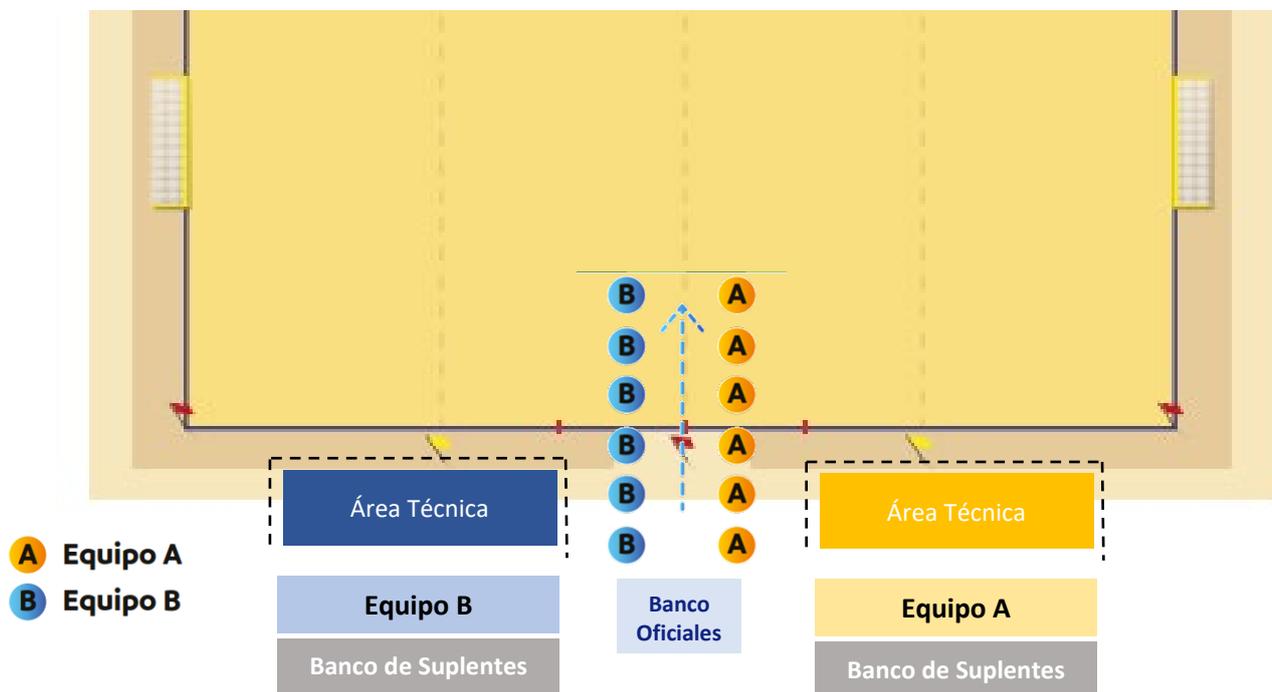
Será obligatorio en cada encuentro:

- a) Entrada de los equipos al campo con el himno de la CONMEBOL;
- b) Formación de los equipos delante de la Tribuna de Honor;
- c) Himno Nacional de cada equipo (duración máxima: 90 segundos);
- d) Saludo de los Equipos;
- e) Foto Oficial de los Equipos;
- f) Sorteo del campo y balón;
- g) Cambio de banderines entre los capitanes.

Art. 55 - Los equipos deben respetar estrictamente el horario marcado para el inicio del juego. Para ello, deberán seguir todas las indicaciones del Delegado/a de Partido emanadas al respecto, para el ingreso de los mismos al campo de juego, de acuerdo con la cuenta regresiva. El retraso en el inicio del partido o su reanudación en el segundo tiempo como consecuencia de

la demora del o de los equipos, será pasible de las sanciones previstas en el Código Disciplinario y con el Artículo 89 de este Reglamento.

Art. 56 - La posición de los equipos en los bancos de suplentes y el protocolo de inicio de partido al campo de juego será obligatoriamente conforme al diagrama que sigue:



Art. 57 - El área de calentamiento será demarcada por conos o cinta y preferencialmente deberá poseer el mismo tipo de piso del FOP. El Delegado/a de Partido informará sobre el área de calentamiento durante la Reunión de Coordinación del Torneo.

§1º - No se permitirá calentamiento con balón en el área de calentamiento durante el partido.

§2º - Podrán calentar a la vez un máximo de cuatro suplentes por equipo. Solamente podrán permanecer en el área de calentamiento los jugadores que realmente estén realizando calentamiento y un oficial del equipo para acompañar a los jugadores, caso contrario, los jugadores deberán permanecer en el banco de reservas. Durante el calentamiento, todos los jugadores deberán utilizar los chalecos suministrados por la CONMEBOL.

§3º - Dependiendo del espacio disponible en el estadio para el calentamiento, el Delegado/a de Partido podrá limitar el número de jugadores calentando al mismo tiempo. Durante la Reunión de Coordinación del Torneo facilitarán esa información.

Art. 58 - Poco después del término del juego, caso haya transmisión de televisión, el/los titular/es de los derechos de transmisión y solamente ellos, además del host broadcaster, podrán hacer el flash interview en el campo de juego con un máximo de 3 jugadores de cada equipo. Este flash interview obligatoriamente deberá ser realizado en el panel con los patrocinadores de la competición, arreglado por la organización para ese propósito. Es obligación de los equipos designar a 3 jugadores para esa acción al término del partido. Normalmente no deberá tardar más de 45 segundos por cada jugador. Para ese propósito, los jugadores deberán utilizar el uniforme de juego.

Art. 59 - Al término del partido, a criterio de CONMEBOL, podrá ser realizada una conferencia de prensa de los dos equipos en la mayor brevedad posible con relación al final del partido, que obligatoriamente contará con la presencia del entrenador/a del equipo y un jugador que haya disputado el partido (que haya jugado). El orden de las conferencias de prensa normalmente será la siguiente:

1º equipo: equipo perdedor

2º equipo: equipo ganador

§1º - Los jugadores y oficiales expulsados o suspendidos durante el partido no podrán participar de la conferencia de prensa. En el caso de que el entrenador/a haya sido expulsado/a o esté suspendido/a, deberá asistir a la conferencia de prensa el asistente técnico.

§2º - El incumplimiento del presente artículo constituye una infracción disciplinaria, por lo cual la Comisión Disciplinaria de la CONMEBOL se encuentra facultada para imponer sanciones que pudieran corresponder según el Código Disciplinario de la CONMEBOL.

Art. 60 - Se permite la utilización de sistemas electrónicos de comunicación por parte del cuerpo técnico en el banco de suplentes, en lo que respecta exclusivamente al bienestar y la seguridad de los jugadores o por razones tácticas o de instrucción, pero solo se pueden usar equipos pequeños y portátiles de acuerdo con las reglas de juego.

Art. 61 - Se permite la transmisión del partido en la pantalla del estadio donde estén jugando. Queda terminantemente prohibida la reproducción de replay de cualquier jugada o lance del partido.

Art. 62 - Es obligatoria la exposición del tiempo del partido en las pantallas/tableros electrónicos de los estadios.

Art. 63 - Las protestas deberán someterse por email a la Unidad Disciplinaria (unidad.disciplinaria@conmebol.com) a más tardar hasta 12 horas después de que el partido haya terminado. De no cumplirse estos requisitos formales y temporales la protesta será inadmitida "ex officio".

Art. 64 - No se podrán presentar protestas contra las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el partido, siendo tales decisiones definitivas y vinculantes.

Art. 65 - Si se presentara una protesta o apelación infundada, los órganos disciplinarios de la CONMEBOL se encuentran facultados para imponer las sanciones que de conformidad con el Reglamento de la CONMEBOL pudieran corresponder.

Art. 66 - No se permite fumar en ninguna área de la competición que incluya el FOP, zona técnica, vestuarios y túnel de acceso al campo.

CAPÍTULO XI - MEDIOS DE COMUNICACIÓN

Art. 67 - La CONMEBOL, a través de su Departamento de Comunicaciones, Departamento de Broadcast y Departamento de Competiciones y Operaciones establecerá la normativa que seguirán los profesionales de los medios de comunicación (cronistas, reporteros de TV, fotógrafos, camarógrafos, técnicos, ayudantes, así como cualquier otra persona de cualquier medio, televisión, radio y escrito etc.) en los partidos. Así como cantidad permitida, ubicación de los mismos, permanencia o no en el campo de juego, en la zona de bancos de reserva y mesa de control.

Art. 68 - El campo de juego (dentro de las cuatro líneas) es zona de exclusión, por lo que no se permite a los profesionales de los medios de comunicación (televisión, radio, diario) descritos en el artículo anterior, el ingreso al terreno de juego antes, durante y después del partido. Desde el momento en que los equipos ingresan al terreno de juego, durante la disputa del partido y hasta que se retiren a los vestuarios, no podrá ingresar al campo de juego ninguna persona ajena al partido, es decir, solo pueden permanecer jugadores de ambos equipos, árbitros/as, miembros del cuerpo médico según sea necesario y autorización del árbitro/a, delegados/as y oficiales de partido.

Art. 69 - Desde veinte minutos antes del inicio del partido, no estará permitida la presencia de los profesionales de los medios de comunicación descritos en el Artículo 68 en las zonas aledañas a los bancos de suplentes y áreas técnicas, ni en los bancos de suplentes y zona de acceso a los túneles (incluidos). Las entrevistas podrán realizarse en las zonas mixtas previstas en cada estadio, fuera del campo de juego. Es obligatoria la utilización de chalecos suministrados por la CONMEBOL y la acreditación del partido para acceder a esas áreas.

Art. 70 - Durante el transcurso del partido, entre los límites del terreno de juego y las tribunas para espectadores, en la parte posterior de los letreros de publicidad que existieren, se admitirá solo un número limitado de fotógrafos y personal de la transmisión oficial de televisión, todos debidamente identificados. Este número será determinado por la CONMEBOL. Es obligatoria la utilización de chalecos suministrados por la CONMEBOL y la acreditación del partido para acceder a esas áreas.

Art. 71 - El Delegado/a de Partido, Oficial de Medios u Oficial de Seguridad tendrán autoridad para retirar la acreditación y el chaleco de identificación que permiten acceso al área de campo del partido a los profesionales de los medios de comunicación descritos (reporteros de televisión, radio, diario) y fotógrafos que incumplan estas normativas y se podrá solicitar a los encargados de seguridad su exclusión del campo de juego.

Art. 72 - Los equipos están obligados a atender los requerimientos del Departamento de Comunicaciones y del Departamento de Broadcast de la CONMEBOL, sea para el sitio web oficial (www.conmebol.com y www.copaamerica.com) y/o redes sociales oficiales. Entre las acciones de los medios de comunicación están incluidas, mas no limitadas las siguientes acciones:

- a) Autorizar la entrada del equipo de comunicaciones de la CONMEBOL y la emisora anfitriona (HB) a los vestuarios para captación de imágenes antes de la llegada de los jugadores.
- b) Durante la llegada de los equipos al estadio, la CONMEBOL podrá autorizar a cámaras de la emisora anfitriona (HB) a acompañar el desplazamiento desde el autobús hasta la puerta del vestuario.
- c) La CONMEBOL podrá solicitar la realización de una entrevista con el entrenador/a (hasta 2 minutos) en el momento de su llegada al estadio para la transmisión oficial y sus titulares

de derecho de transmisión. Esa acción deberá ser realizada sin la necesidad de desplazamiento del entrenador/a a ningún otro ambiente. La entrevista será realizada por cámaras de la emisora anfitriona.

- d) Flash interview (45 segundos por pregunta) al término del partido con hasta 3 jugadores de cada equipo, para la emisora anfitriona y los titulares de derechos presentes en el campo de juego.

Art. 73 - Los responsables de prensa de las AMPs colaborarán para que, tanto jugadores como miembros del cuerpo técnico, estén dispuestos a brindar notas exclusivas para el sitio web oficial de la CONMEBOL: (www.conmebol.com y www.copaamerica.com).

Art. 74 - El incumplimiento de cualquiera de los deberes y obligaciones regulados en el presente capítulo constituye una infracción disciplinaria, por lo cual los órganos disciplinarios de la CONMEBOL se encuentran facultados para imponer sanciones que pudieran corresponder según el Código Disciplinario de la CONMEBOL.

Parágrafo único - El Delegado/a de Partido o cualquier oficial del partido deberá poner en conocimiento de la CONMEBOL, en su informe oficial, cualquier incidencia al respecto, que en su caso podría remitirse a la Unidad Disciplinaria y Órganos Disciplinarios de la CONMEBOL.

CAPÍTULO XII - DISPOSICIONES MÉDICAS

Art. 75 - Durante el torneo y en cada partido cada equipo participante deberá contar con un médico en el banco de reservas durante todo el partido. Dicho profesional debe pertenecer al equipo participante y tener conocimientos médicos de todo su plantel.

Parágrafo único - No se iniciará un partido sin la presencia del médico de cada equipo. Si el equipo no se presenta con el médico en el momento del partido, no podrá disputar el mismo y perderá por W.O. Situaciones excepcionales podrán ser evaluadas por el Delegado/a de Partido.

Art. 76 - Al remitir la Lista de Buena Fé, la AMP deberá adjuntar una certificación médica, firmada por el médico responsable y el responsable administrativo y/o dirigencial dando cuenta de la efectiva realización de los controles médicos para la práctica deportiva.

Art. 77 - El COL deberá contar con un Centro Médico de alta complejidad cercano al estadio y/o los lugares de entrenamiento (la distancia no debe ser mayor a 15 minutos desde el estadio y campo de entrenamiento al centro de atención médica), donde los integrantes de las delegaciones podrán ser trasladados en caso de urgencia para su atención primaria. Este Centro Médico deberá contar con la tecnología médica necesaria para diagnosticar y tratar las posibles lesiones de los deportistas. Esta atención primaria o las que correspondiere continuar aplicando, correrá por cuenta de cada AMP.

Art. 78 - Para cada partido, el COL disponibilizará la siguiente estructura:

- a) Tener a disposición por lo menos 2 ambulancias de alta complejidad con acceso inmediato al campo de juego. Las ambulancias deben estar en el estadio como mínimo 1 h 30 min antes de la apertura de las puertas (o 3 h antes del inicio del primer partido en caso de partidos disputados a puertas cerradas) y hasta que todos los jugadores dejen el estadio.
- b) Además de las ambulancias de alta complejidad, exclusivas para prestar servicio a los jugadores y oficiales, deberá estar disponible una ambulancia para cada 10.000 espectadores en el estadio.
- c) Contar en el campo de juego con personal médico o paramédico con el siguiente equipo:
 - Desfibrilador externo automático
 - Camilla rígida de extracción para trauma raquímedular o camilla de extracción para víctimas de trauma.
 - Inmovilizador provisorio para miembros superiores o inferiores traumatizados.
 - Bolsa de Soporte Vital Avanzado (SVA) - equipos de resucitación cardíaca y soporte ventilatorio.

Parágrafo único - El incumplimiento de las obligaciones reguladas en el presente capítulo constituye una infracción reglamentaria, por lo cual los órganos disciplinarios de la CONMEBOL se encuentran facultados para imponer sanciones que pudieran corresponder según el Código Disciplinario de la CONMEBOL.

CAPÍTULO XIII - CONTROL ANTIDOPAJE

Art. 79 - En este torneo será de aplicación el Reglamento Antidopaje de la CONMEBOL y subsidiariamente el Reglamento Antidopaje de la FIFA y el Código Mundial de Antidopaje de la WADA.

Art. 80 - La Unidad Antidopaje de la CONMEBOL se reserva el derecho de ordenar que se realicen controles de dopaje en competencia o fuera de ella sin necesidad de aviso previo, pudiendo ser controles de dopaje en orina o sangre. Los controles podrán ser aleatorios (sorteo) o dirigidos, de acuerdo con el Reglamento Antidopaje de la CONMEBOL, procedimiento que será informado a los encargados médicos de cada equipo, y que las AMPs están obligadas a cumplir, así como a someterse y respetar la decisión que haya adoptado la Unidad Antidopaje.

Art. 81 - Los gastos que demanden los análisis de laboratorio, pagos derivados del control del dopaje, toma de muestras, del médico del control del dopaje y del médico de campo asignado para dicho encuentro, son asumidos por la CONMEBOL.

Parágrafo único - En caso de un resultado analítico adverso, el jugador será responsable de los costos de análisis de laboratorio y del análisis de la contraprueba de acuerdo con el Reglamento Antidopaje de la CONMEBOL.

Art. 82 - Los estadios donde se disputen los partidos deberán contar indefectiblemente con una sala antidopaje con dos (2) áreas, asignadas exclusivamente para el control de dopaje, la que deberá tener una identificación en la puerta de acceso y deberá estar cerca de los vestuarios de los equipos y de los árbitros, sin acceso al público, medios de comunicación o prensa.

CAPÍTULO XIV - ARBITRAJE

Art. 83 - Cada partido será dirigido por un Árbitro integrantes de la lista internacional de la FIFA y designados por la Comisión de Árbitros de la CONMEBOL.

Art. 84 - La Comisión de Árbitros podrá designar árbitros adicionales en los partidos que considere necesario y, en este caso, ante la eventualidad de que el árbitro no pueda continuar dirigiendo un partido, el mismo será sustituido por el árbitro adicional.

Parágrafo único - Una vez finalizado el partido, el árbitro principal deberá validar con su equipo arbitral los eventos ocurridos durante el partido (infracciones de los jugadores amonestados o expulsados, la conducta antideportiva de oficiales, aficionados o de cualquier otra persona que actúe en nombre de una Asociación Miembro participante durante el partido o los pormenores de cualquier otro incidente), redactará y cargará al sistema COMET su informe del partido y luego lo entregará firmado al Delegado de Partido de la CONMEBOL.

Art. 85 - La Comisión de Árbitros podrá asignar Asesores de Árbitros que podrán ser internacionales, siempre y cuando no tengan la misma nacionalidad de los equipos que disputen el partido, salvo los miembros de la Comisión de Árbitros de la CONMEBOL que podrán ser nombrados asesores internacionales independientemente de su nacionalidad. Ellos deberán estar en la mejor ubicación posible en el estadio (palco, cabina o suite), con vista para el campo de juego, con seguridad y si posible con monitor de televisión para una buena evaluación de los árbitros/as.

Art. 86 - No se podrá observar ni tachar las designaciones hechas por la CONMEBOL.

CAPÍTULO XV - CUESTIONES DISCIPLINARIAS

Art. 87 - Sin perjuicio de lo expresamente dispuesto en el presente Reglamento, será de aplicación el Código Disciplinario de la CONMEBOL vigente en cada momento en todos los asuntos disciplinarios y restantes que se encuentren en su ámbito de aplicación.

Art. 88 - Las amonestaciones serán las que se establecen en las Reglas de Juego del Fútbol Playa, decididas y publicadas por la FIFA.

Art. 89 - Las amonestaciones aplicadas por el árbitro serán registradas y el jugador u oficial que recibiera un total de dos tarjetas amarillas de manera consecutiva o alternada quedará suspendido para el siguiente partido. La acumulación de tarjetas amarillas en la FASE PRELIMINAR queda sin efecto a partir del inicio de la FASE FINAL (Disputas de los 9º, 7º y 5º puesto, Semifinales, Disputa del 3º puesto y Final). No obstante, un jugador u oficial que, durante el último partido de la FASE PRELIMINAR, reciba una amonestación por acumulación que suponga su suspensión automática para el siguiente partido, deberá cumplir la suspensión en el primer partido de la FASE FINAL.

Art. 90 - Si un jugador recibe una tarjeta roja, quedará suspendido automáticamente para el próximo partido a disputar, independientemente de la fase. Toda amonestación que hubiera recibido previamente en el curso del mismo partido mantendrá su vigencia.

Art. 91 - Si los jugadores de un equipo compareciesen al terreno de juego más tarde de la hora prevista para su inicio o reanudación, o desacatando las indicaciones del Árbitro y/o Delegado/a, la AMP responsable será sancionada por la Comisión Disciplinaria de la CONMEBOL con una advertencia en caso de una primera infracción, y con una multa en caso de una segunda o subsiguientes infracciones.

En el supuesto anterior, se considerará en todo caso responsable al entrenador/a del equipo en cuestión, que será sancionado/a por los órganos disciplinarios de la CONMEBOL de la siguiente manera:

- **Por una primera infracción:** advertencia de suspensión por un partido.
- **Por una segunda o subsiguiente infracción:** suspensión por un partido.

Parágrafo único - Además de las sanciones disciplinarias descritas en el presente artículo, la AMP deberá responder exclusivamente por las indemnizaciones en materia civil u otra índole contra las demás AMPs y/o terceros afectados, exonerando y liberando a la CONMEBOL de toda obligación y responsabilidad de cualquier naturaleza, así como de la responsabilidad por los daños y/o perjuicios causados a propios o a terceros.

Art. 92 - Informe de Partido Público

Finalizado el encuentro y dentro de las 24 horas de culminado el partido la AMP recibirá el Informe de Partido Público donde encontrará todos los detalles de los eventos ocurridos durante el juego; Goles, Sustituciones, Amonestaciones y Expulsiones. La AMP tendrá 24hs para dejar constancia si el informe contiene algún error de escritura en cuanto a los tiempos indicados y errores de identidad. No se permitirán modificaciones de otra índole.

CAPÍTULO XVI - ABANDONO, SUSPENSIÓN Y CANCELACIÓN DEL PARTIDO

Art. 93 - La CONMEBOL, a través de su Delegado/a de Partido, podrá suspender previamente a su inicio un partido cuando se trate de hechos de gravedad cometidos ya sea por Dirigentes, AMPs, Árbitros, Árbitros Asistentes, Jugadores, Personal Técnico, Personal Auxiliar o público asistente, etc. que afecten a la seguridad, a los principios de ética y puedan considerarse lesivos al prestigio deportivo del país al que pertenecen los presuntos infractores o la propia CONMEBOL. Una vez iniciado el encuentro el Delegado/a de Partido, ante las mismas circunstancias y una vez oído al Oficial de Seguridad, en su caso, así como a cualquier otra persona que considere oportuno, podrá proponer al árbitro/a la suspensión definitiva del partido.

Art. 94 - Si por causas ajenas a la organización (razones de fuerza mayor), se suspendiera de manera definitiva un partido ya iniciado, el mismo deberá proseguir en primera instancia, dentro de las 24 h siguientes a la suspensión, y de no ser posible a criterio de la CONMEBOL, en otra fecha, completando los minutos faltantes, manteniéndose el resultado y la misma planilla de juego al momento de la suspensión, salvo criterio distinto determinado por la CONMEBOL de acuerdo con las circunstancias concurrentes.

Parágrafo único - En caso de suspensión de un partido previamente a su inicio por razones de fuerza mayor, la CONMEBOL definirá la nueva fecha y horario de la disputa del partido, debiendo reagendar, de ser posible, en las 24 h siguientes a la suspensión.

Art. 95 - En los casos eventuales previstos en el artículo anterior, el tiempo prudencial de espera será de hasta 30 minutos. Transcurrido este tiempo, y de persistir total o parcialmente las causas de la interrupción, el árbitro podrá decretar la suspensión del juego, salvo que concurren circunstancias que prudencialmente aconsejen esperar un mayor lapso.

Las recomendaciones en caso de suspensión/interrupción del juego son:

Tiempo de Interrupción	Acción
Hasta 10 minutos	<ul style="list-style-type: none">Los equipos deben permanecer en campo, dependiendo de la naturaleza de la interrupción.
Entre 10 a 20 minutos	<ul style="list-style-type: none">Los equipos deben dirigirse a los vestuarios y deben recibir 10 minutos para rutinas de calentamiento antes de la reanudación del partido.Aviso de 10 minutos para la reanudación del partido, que debe ser dado a todos los involucrados (equipos, oficiales, espectadores, TV y medios)
Entre 20 y 30 minutos	<ul style="list-style-type: none">Los equipos deben dirigirse a los vestuarios y deben recibir 15 minutos para rutinas de calentamiento antes de la reanudación del partido.Aviso de 15 minutos para la reanudación del partido, que debe ser dado a todos los involucrados.

Art. 96 - Si un equipo no se presenta a un partido (excepto en casos de fuerza mayor) o se niega a continuar jugando o deja el campo antes del final del partido, se considerará que el equipo pierde el partido y como regla general será excluido de la participación de la competición.

Art. 97 - Además de lo anterior, la AMP en cuestión pagará una indemnización por cualquier daño o perjuicio realizado contra la CONMEBOL, la Asociación Miembro anfitriona y/o otra Asociación(es) Miembro Participante(s) y no tendrá derecho a una remuneración financiera por parte de la CONMEBOL. La Comisión Organizadora del Torneo puede considerar futuras medidas.

Art. 98 - La CONMEBOL determinará el monto de los daños ocasionados o los perjuicios financieros después de considerar las circunstancias de cada caso en particular y las pruebas disponibles.

§1º - La AMP en cuestión puede ser descalificado de los próximos torneos organizados por la CONMEBOL. La CONMEBOL tomará futuras medidas según corresponda, como la suspensión de la AMP en cuestión de cualquier otra competición de la CONMEBOL o FIFA.

§2º - Además de las sanciones disciplinarias y económicas descritas en el enunciado y párrafo anterior del artículo, la AMP deberá responder exclusivamente por las indemnizaciones en materia civil u otra índole contra las demás AMPs y/o terceros afectados, exonerando y liberando a la CONMEBOL de toda obligación y responsabilidad de cualquier naturaleza, así como de la responsabilidad por los daños y/o perjuicios causados a propios o a terceros.

CAPÍTULO XVII - RÉGIMEN FINANCIERO Y PREMIACIÓN

Art. 99 - Los primeros 3 equipos colocados recibirán como premio las medallas y trofeos que lo acrediten como tales según su ubicación:

Campeón:	trofeo y 18 medallas doradas
Subcampeón:	18 medallas plateadas
3º Lugar:	18 medallas de bronce

Art. 100 - El trofeo CONMEBOL Copa America Fútbol Playa y las medallas al campeón, subcampeón y tercer lugar serán entregados en una ceremonia de premiación inmediatamente al término del partido final en que se define el campeón.

Los protocolos y la organización de las ceremonias de premiación corresponden exclusivamente a la CONMEBOL. La asistencia de ambos equipos es obligatoria. El incumplimiento de estas obligaciones constituye una infracción disciplinaria, por lo cual los órganos disciplinarios de la CONMEBOL se encuentran facultados para imponer sanciones que pudieran corresponder según el Código Disciplinario de la CONMEBOL.

Parágrafo único - Es obligatoria la utilización del uniforme oficial del equipo en la ceremonia de premiación. No se permitirá atletas en la ceremonia con el torso desnudo, con indumentarias que hagan alguna alusión comercial, portando banderas con alguna inscripción o con banderas de sus países.

Art. 101 - La Asociación Miembro anfitriona tendrá a su cargo los siguientes gastos para los equipos:

- a) Transporte local (bus) para 18 personas, camioneta para transporte del equipaje y un automóvil para el Presidente de la delegación, desde y hasta el aeropuerto, hoteles, transfer al estadio en los días del partido y a los lugares de entrenamiento y a actos o eventos oficiales programados por la CONMEBOL.
- b) Alojamiento y alimentación (desayuno, almuerzo, merienda y cena) para 18 personas por delegación, desde 2 días antes del inicio del torneo hasta 1 día después del último partido que le corresponda jugar a cada equipo.

Habitaciones para jugadores: 12 habitaciones dobles

Habitaciones para el cuerpo técnico: 6 habitaciones (2 singles y 2 dobles)

Para cada equipo: 1 habitación con camilla de masaje

Para cada equipo: 1 habitación para Utería

Para cada equipo: 1 salón comedor exclusivo

Para cada equipo: 1 sala para reuniones y charlas técnicas

- c) Hidratación y hielo - cada equipo deberá recibir:

Día de partido: 150 botellas de agua de 500 ml y 75 botellas de bebidas isotónicas + 200 kg de hielo

Demás días: 100 botellas de agua de 500 ml y 40 botellas de bebidas isotónicas +
100 kg de hielo

- d) Pasajes aéreos clase económica e impuestos de aeropuerto para 12 jugadores y 6 miembros del cuerpo técnico de cada equipo. Los pasajes serán manejados por la CONMEBOL y el monto será descontado del presupuesto del torneo.
- e) Seguro médico integral para las delegaciones deportivas, Árbitros y Oficiales de la CONMEBOL, durante la permanencia de estos en la sede del torneo.
- f) El COL contratará con un centro de salud, hospital o sanatorio, donde derivará los casos de emergencia que pudieran surgir en el transcurso del torneo, a los miembros de las delegaciones.
- g) Cualquier gasto extraordinario, proveniente de miembros extras en los equipos, deberán ser asumidos por cada delegación.

Art. 102 - En caso de alguna sanción financiera a los equipos, la Asociación Miembro deberá hacer el pago a través de transferencia bancaria a la CONMEBOL.

CAPÍTULO XVIII - DERECHOS COMERCIALES Y MARKETING

Art. 103 - La CONMEBOL es la propietaria original de todos los derechos de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa 2022, como un evento colectivo y todos los demás eventos relacionados bajo su jurisdicción sin restricción en cuanto a su contenido, tiempo, lugar y ley. Esos derechos incluyen, entre otros, todos los tipos de derechos financieros, de imagen de jugadores y/o AMPs, derechos audiovisuales y de radio, reproducción y derechos de transmisión; derechos de multimedia, derechos de marketing y promocionales, así como los derechos provenientes de derechos autorales actualmente existentes o a ser creados en el futuro, sujetos a cualquier provisión, conforme establecido en reglamentos específicos, como también en todos aquellos reconocidos en el Artículo 57 de los Estatutos de la CONMEBOL.

Art. 104 - Las Asociaciones Miembro Participantes deberán garantizar la libre explotación de los derechos comerciales y audiovisuales otorgados por la CONMEBOL al patrocinador comercial y televisivo y garantizar que no se violarán los derechos comerciales y la difusión en directo o diferido de contenidos audiovisuales vinculados a la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa 2022 que no hayan sido autorizados por los titulares de derechos de TV o por la CONMEBOL.

Art. 105 - Los derechos de patrocinio corresponderán íntegramente a la CONMEBOL que, contrato mediante, podrá cederlos a terceros para su explotación comercial.

Parágrafo único – Esos derechos de patrocinio incluyen, mas no se limitan, a la venta de todos los espacios publicitarios y todas las acciones promocionales que puedan ser realizadas durante el torneo, como por ejemplo, acciones con banderas, lona del círculo central, exposición de productos, colocación de inflables, backdrop para flash interview, paneles para fotos, publicidad en el banco de reservas, túneles inflables, espacio en chalecos, players escorts (escolta de jugador) y referees escorts (escolta de árbitros/as) en las ceremonias protocolares previas a los partidos, publicidad en las placas de sustitución de jugadores, en el tótem del balón, en la moneda del sorteo oficial, programa de tarjeta amarilla y roja, elección del Jugador del Partido, licencia de productos del torneo, activaciones con patrocinadores, entre otras.

Art. 106 - Las Asociaciones Miembro Participantes deberán garantizar la libre explotación de los derechos de patrocinio otorgados por la CONMEBOL a los Patrocinadores Oficiales.

Art. 107 - Todos los estadios y campos deberán estar libres de publicidad. Campos libres de toda publicidad (que esté o no en foco de cámaras de TV) comprende el retiro de todo tipo de avisos/anuncios (incluyendo carteles, estática, lonas, publicidad pintada, banderas de los clubes/hinchadas etc.) alrededor de todo el perímetro del campo de juego incluyendo el alambrado, cerco o muro perimetral que separa el campo de juego del sector público, comprendido todo el espacio entre las líneas de demarcación del campo y el alambrado, cerco o muro perimetral.

Estadios libres de toda publicidad comprende también la obligación de las Asociaciones Miembro anfitrionas a cubrir o remover toda publicidad en todos los sectores del estadio incluyendo, sin limitaciones: graderías inferiores y superiores, anillos, estructuras tales como techos y/o torres de iluminación, entorno de los tableros electrónicos, pantallas LED, así como sectores internos del mismo, comprendidos por pasillos, zonas mixtas, vestuarios, salas de prensa, etc.

Campo y estadio libres de toda publicidad también se entiende como cualquier otro tipo de exposición comercial que pueda aparecer en el campo y entorno, incluyendo, pero no limitado a:

- Mangas/túneles inflables, bancos de reserva, carritos de ambulancia etc.
- Inflables, globos, banderas y/o lonas colocadas en el campo, entorno, y graderías a no ser aquellos que por contrato tengan derecho los Patrocinadores del Torneo.

- Todo tipo de promociones/actividades incluyendo, pero no limitado a desfiles, porristas, mascotas, etc., en el campo de juego y en el entorno cuya exposición no corresponda a los patrocinadores.
- Publicidad en los chalecos de fotógrafos y en las camisetas de los recogedores de pelotas.
- Publicidad en las camillas o camillas móviles u otros que ingresan al campo de juego.

Art. 108 - Los patrocinadores de la CONMEBOL tendrán derecho de exponer sus marcas en todas las áreas del estadio y alrededores, especialmente, pero no solamente, en banners y placas indicativas en todos los niveles del estadio, torres de iluminación, puertas, acceso al campo de juego, tribunas y también en backdrops, banners y otros materiales en la sala de prensa, zona mixta, vestuarios, área de patrocinadores, área de hospitalidad, zonas aledañas, etc.

Art. 109 - No se permitirá ninguna publicidad que no sea la de los Patrocinadores del Torneo en las conferencias de prensa o zona mixta. Sí podrán acceder a los mismos periodistas acreditados de diferentes medios o conforme el caso, aquellos que tienen acceso a las áreas específicas.

Art. 110 - No se permitirá el ingreso al estadio de otra cámara que no esté autorizada por la CONMEBOL. Por polideportivo se entiende no solo el campo de juego sino también las zonas de vestuario, tribunas y cabinas.

Art. 111 - La AMP que resulte campeón de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa 2022 deberá brindar acceso exclusivo al host broadcast y a los titulares de derecho de transmisión, la CONMEBOL y sus patrocinadores (en acciones puntuales organizadas por la CONMEBOL) a todos los festejos y celebración (incluido, pero no limitado a cenas y homenajes) que realice con motivo de este logro.

Art. 112 - De forma a proteger la privacidad de todos los miembros de la delegación, todos los miembros del equipo rival, del personal de la CONMEBOL, la integridad del deporte, de las Asociaciones Miembro y de la competición, cada AMP debe asegurar que los miembros de su delegación que utilicen cualquier medio social sigan los siguientes términos y condiciones en cuanto a la forma del contenido relacionado a sus expectativas personales durante la competición, la competición en general o informaciones relacionadas:

- a) Los miembros de la delegación de equipo no deben divulgar cualquier información confidencial o privada en relación a terceros, incluyendo, sin limitación, informaciones que puedan comprometer la seguridad u organización de la competición, la seguridad de cualquier AMP o aún la privacidad de cualquier miembro de la delegación del equipo, miembros de la delegación del equipo del oponente o cualquier personal de la CONMEBOL.
- b) Cualquier contenido publicado debe ser en el espíritu del juego limpio, digno de sensatez.

Parágrafo único - Cada AMP debe informar a los miembros de la delegación de su equipo que, siempre que los mismos elijan publicar sus opiniones en los medios de comunicación digital, ellos son responsables de sus comentarios. Las personas que publican en los medios digitales o blogger, así como la institución vinculada, pueden ser responsabilizadas personalmente por cualquier comentario considerado difamatorio, obsceno o propietario.

Art. 113 - Los departamentos de comunicación, TV y redes sociales de las AMPs generar imágenes para sus canales, redes sociales, páginas web etc., pero deben respetar las siguientes reglas:

Previa al partido:

- Están autorizados a grabar contenido hasta 20 minutos antes del inicio del partido. La prioridad es siempre de la Emisora Anfitriona (HB), por lo tanto, las televisoras de las AMPs deben estar atentas a las cámaras de la transmisión, no interfiriendo o colocándose delante de ellas.
- Las imágenes grabadas en la previa pueden ser subidas a sus canales/redes una vez que haya comenzado el partido.

Durante el partido:

- La generación de contenido (transmisiones en vivo, grabaciones, etc.) desde 20 minutos antes del inicio y hasta el final del partido está prohibida (incluso durante el flash interview).
- No podrán acceder a la tribuna de prensa o a cualquier otra posición con visión hacia el FOP con sus equipamientos.
- Está expresamente prohibida la grabación o rodaje del partido, como también la transmisión en vivo de este, entrevistas, o cualquier otro evento, incluso si la transmisión es por internet.

Post partido:

- No está permitido hacer imágenes del campo de juego una vez finalizado el partido.
- No podrán ingresar al FOP ni hacer entrevistas a los jugadores.
- Zona Mixta: tendrán acceso a la zona mixta (en caso que esté habilitada), con los mismos derechos de los NRH. No pueden hacer vivo, por lo cual todo el material de estos debe ser grabado. Podrán publicar el material 30 minutos después del termino de la ultima conferencia de prensa.
- Conferencia de Prensa: tendrán acceso a la conferencia de prensa (en caso que esté habilitada). No pueden hacer vivo, por lo cual todo el material de estos debe ser grabado. Podrán publicar el material 30 minutos después del termino de la ultima conferencia de prensa.
- No está permitida la utilización en las redes sociales o cualquier otra plataforma de la AM participante de las imágenes del partido que CONMEBOL entrega a las AMPs para análisis técnico.
- Para obtener las imágenes del partido, las AMPs deben solicitarlo al siguiente correo electrónico: typrensa@conmebol.com indicando fecha del partido requerido. Una vez recibida la solicitud, se les enviará un link desde donde podrán descargar el partido, para su análisis técnico. Se les recuerda que las imágenes audiovisuales de dichos partidos no pueden utilizarse de ninguna manera en sus canales de comunicación y/o digitales.
- Las AMPs podrán subir a sus redes sociales los highlights con esta restricción de tiempos (para todos los casos con geobloqueo y visible solo en el propio territorio de la AM):
 - YouTube y sus socios: después de 4 hs de finalizado el partido
 - Facebook, Instagram y socios: una vez finalizado el partido

Redes sociales:

- La AMP/atleta está autorizado a producir fotos y videos desde la llegada del autobús al estadio, vestuarios y calentamiento. La producción de este material debe ser hecha hasta KO-20min y de ninguna manera debe ser hecho en vivo

(utilizando la función live y/o dispositivos móviles, como live U, para subir la señal en vivo). Pueden ser publicadas una vez comenzado el partido.

- La producción de imágenes de video durante el partido está expresamente prohibida (se pueden hacer fotos).
- La prioridad de la generación de contenido es siempre de la emisora anfitriona, del equipo Digital de la CONMEBOL y de los titulares de derecho, por lo tanto, las AMPs y atletas deben respetar esa prioridad y no interferir en la transmisión global.
- Las imágenes de los partidos deben ser solicitadas a los Titulares de Derecho (para uso publico).

Parágrafo Único - El incumplimiento de las referidas reglas y directrices constituirá una infracción disciplinaria, y, en consecuencia, la Comisión Disciplinaria de la CONMEBOL sancionará al infractor.

Art. 114 - Todos los materiales producidos por las AMPs y que tengan el logotipo o cualquier elemento de identidad visual de la competición, deberán ser utilizados y aprobados por la CONMEBOL.

Art. 115 - Marketing de Emboscada: cada AMP debe garantizar que todos sus patrocinadores y apoyadores y/o cualquier tercero contratado se abstengan de realizar cualquier actividad publicitaria y/o promocional que de cualquier forma pueda ser considerada como marketing de emboscada. Eso debe incluir la abstención de cualquier actividad publicitaria y/o promocional que pueda generar cualquier visibilidad a cualquier marca que no sea asociada de la CONMEBOL, y/o llevar a la suposición razonable de que la competencia u otros derechos de acceso a la competición pueden ser adquiridos por terceros en relación a estas actividades.

Art. 116 – Media Day: La Gerencia de Comunicación Digital producirá el Media Day a todos los equipos participantes del torneo con el objetivo de generar materiales fotográficos y de videos a ser utilizados para contenidos de las plataformas digitales de CONMEBOL.

Todos los jugadores deberán participar de la producción de fotos y videos vistiendo el juego completo de indumentaria oficial de partido (camiseta y shorts) según la lista de buena fe presentada a la CONMEBOL.

El director técnico y sus auxiliares deberán participar con la indumentaria técnica oficial de la delegación o, en su defecto, con la indumentaria formal que utilicen en los partidos.

Los equipos deberán presentarse en el lugar, fecha y hora indicada por la CONMEBOL ya listos con las indumentarias oficiales. Las fotos producidas podrán ser utilizadas en las gráficas de alineaciones para la transmisión de TV.

Adicionalmente, en la ultima jornada de la competición, una vez finalizado el partido Final, la Gerencia de Comunicación Digital realizará una producción de fotos con la selección campeona.

Estas fotos serán tomadas en el mismo estadio y serán utilizadas para distintos contenidos acabado el evento.

El incumplimiento de esta conllevará a sanciones disciplinarias para el equipo.

CAPÍTULO XIX - DISPOSICIONES FINALES

Art. 117 - Se establece que las ceremonias de inauguración y/o clausura del torneo serán dispuestas por la Asociación Miembro anfitriona, acordadas previamente con la CONMEBOL.

Art. 118 - La CONMEBOL expedirá normas e instrucciones complementarias que sean necesarias para la ejecución del presente reglamento y la Dirección de Competiciones y Operaciones resolverá los casos omitidos.

Art. 119 - La Dirección de Competiciones y Operaciones u otra directiva correspondiente resolverá los casos omitidos a través de comunicación formal a las partes interesadas que, en caso de duda de interpretación de este Reglamento, podrán formalizar su consulta a través del correo electrónico competiciones@conmebol.com.

Art. 120 - En caso de alguna discrepancia entre el texto de este Reglamento y cualquier otro reglamento publicado por una Asociación Miembro, el texto de este Reglamento prevalecerá.

Art. 121 - Las AMs que participan de la CONMEBOL Copa America Fútbol Playa 2022 están de acuerdo y reconocen la Justicia Deportiva como instancia propia para resolver cuestiones involucrando disciplina y competencias deportivas. Queda así, de acuerdo con el Artículo 67 del Estatuto de la CONMEBOL y por imposición del Artículo 59 de los Estatutos de la FIFA, prohibido los recursos y medidas cautelares en los tribunales ordinarios, salvo previsión específica en los Estatutos de las dos entidades.

Art. 122 - La CONMEBOL podrá dictar en cualquier momento las circulares, directrices e instrucciones que considere oportunas en aplicación del presente Reglamento o en cumplimiento de una decisión del Consejo o del Consejo de Urgencia de la CONMEBOL, cuyo contenido de inmediato formará parte de su contenido y su cumplimiento será exigible en su totalidad. También podrá aprobar nuevos reglamentos en desarrollo de las disposiciones del presente Reglamento que considere pertinentes.

Art. 123 - El presente Reglamento entrará en vigor desde el mismo momento de su publicación.



FORMULARIO 1

Formulario de sustitución de jugadores por lesión o enfermedad

Asociación Miembro:.....

Conforme a lo que establece el Artículo 31 del Reglamento de la CONMEBOL COPA AMERICA FÚTBOL PLAYA 2022, solicitamos la sustitución de los siguientes jugadores de la lista de 12 (doce) jugadores para la competición, utilizando los mismos números de los reemplazados.

Apellido y Nombre		Camiseta N°	Cambios	ID COMET
1			Entra	
			Sale	
2			Entra	
			Sale	

Responsable del Equipo

Nombre y Apellido:.....

Firma:.....

Fecha:.....

Responsable de la Asociación Miembro

Nombre y Apellido:.....

Firma:.....

Fecha:.....

Las actualizaciones en el sistema COMET serán realizadas por la Dirección de Competiciones y Operaciones de la CONMEBOL.

Este formulario será remitido a la CONMEBOL a través de su respectiva Asociación Miembro hasta 48 horas antes del inicio de la competición, a los siguientes correos;

Comisión Médica: comisión.medica@conmebol.com

Dirección de Competiciones de Clubes: competiciones@conmebol.com



FORMULARIO 2

Formulario de sustitución de arqueros por lesión

Asociación Miembro:.....

Marcar con una "X":

ANTES DE LA COMPETICION

DURANTE LA COMPETICION

Conforme a lo que establece el Artículo 32 del Reglamento de la CONMEBOL COPA AMERICA FÚTBOL PLAYA 2022, solicitamos la sustitución de los siguientes arqueros de la lista de 12 (doce) jugadores para la fase indicada, utilizando los mismos números de las reemplazadas.

	Apellido y Nombre	Camiseta N°	Cambios	ID COMET
1			Entra	
			Sale	
2			Entra	
			Sale	

Responsable del Equipo

Nombre y Apellido:.....

Firma:.....

Fecha:.....

Responsable de la Asociación Miembro

Nombre y Apellido:.....

Firma:.....

Fecha:.....

Las actualizaciones en el sistema COMET serán realizadas por la Dirección de Competiciones y Operaciones de la CONMEBOL.

Este formulario será remitido a la CONMEBOL a través de su respectiva Asociación Miembro hasta 48 h antes del partido en cuestión, a los siguientes correos;

Comisión Médica: comisión.medica@conmebol.com

Dirección de Competiciones de Clubes: competiciones@conmebol.com



FORMULARIO 3

Formulario de sustitución de jugadores u oficiales por COVID-19

Asociación Miembro:

Marcar con una "X":

JUGADOR

OFICIAL

ANTES DE LA COMPETICION

DURANTE LA COMPETICION

Conforme a lo que establece el Artículo 34 del Reglamento de la CONMEBOL COPA AMERICA FÚTBOL PLAYA 2022, solicitamos la sustitución de los siguientes jugadores u oficiales de la lista de buena fe para la fase indicada, utilizando los mismos números de las reemplazadas.

Apellido y Nombre		Camiseta N°	Cambios	ID COMET
1			Entra	
			Sale	
2			Entra	
			Sale	

Responsable del Equipo

Nombre y Apellido:

Firma:

Fecha:

Responsable de la Asociación Miembro

Nombre y Apellido:

Firma:

Fecha:

Las actualizaciones en el sistema COMET serán realizadas por la Dirección de Competiciones y Operaciones de la CONMEBOL.

Este formulario será remitido a la CONMEBOL a través de su respectiva Asociación Miembro antes y/o durante la competición, a los siguientes correos;

Comisión Médica: comisión.medica@conmebol.com

Dirección de Competiciones de Clubes: competiciones@conmebol.com



FORMULARIO 4
Formulario de inscripción de oficiales extras

Asociación Miembro:.....

Conforme a lo establecido en el Artículo 35 del Reglamento de la CONMEBOL COPA AMERICA FÚTBOL PLAYA 2022, solicitamos la inscripción de los siguientes oficiales extras a la lista de buena fe.

	ID COMET	Apellido y Nombre	Cargo
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Responsable del Equipo

Nombre y Apellido:.....

Firma:.....

Fecha:.....

Responsable de la Asociación Miembro

Nombre y Apellido:.....

Firma:.....

Fecha:.....

Las actualizaciones en el Sistema COMET serán realizadas por la Dirección de Competiciones y Operaciones de la CONMEBOL.

Este formulario será remitido a la CONMEBOL a través de su respectiva Asociación Miembro hasta 48 horas antes del inicio de la competición o de la Fase Final, al siguiente correo:

Dirección de Competiciones y Operaciones: competiciones@conmebol.com



REGLAMENTO CONMEBOL COPA AMERICA FÚTBOL PLAYA 2022

Publicación oficial de la Confederación Sudamericana de Fútbol

EDITA:

Confederación Sudamericana de Fútbol

Presidente

Alejandro Domínguez W-S

Secretario General

José Astigarraga

Secretario General Adjunto de Fútbol

Nery Pumpido

Director de Competiciones y Operaciones

Frederico Nantes



- CONMEBOL -

Confederación Sudamericana de Fútbol

Avda. Sudamericana y Valois Rivarola - Luque, Paraguay

Tel.: +595 21 517 2000

www.conmebol.com